

立项负责人学号	项目名称	拟评定等级	项目经费	现授权经费
3250104065	“手筑劳动梦，长廊瓜果香”耕读教育	重点项目	2000	1000
3250103244	学生工作流程优化与自动化赋能	重点项目	2000	1000
3250100544	AI时代的大学生学习模式与教师教学	重点项目	2000	1000
3250101620	“情暖夕阳·智慧助老”助老伴老活动	重点项目	2000	1000
3250100035	方言‘声’生不息——大学生方言文化采集与青春化传播计划	重点项目	1600	800
3250106513	浙江大学校内自习空间调研统计与自习空间文明规范	重点项目	1600	800
3250103082	找寻失落的非遗文化	重点项目	1600	800
3250101446	植物勘查，共建校园--探索优化校园植物设计	重点项目	1600	800
3250104742	班级公益力孵化：班级建设范式创新与凝聚力赋能实践	重点项目	1600	800
3250104903	匠造龙井：一片叶子的坚守	重点项目	1600	800
3250104249	便携式团课百宝箱	重点项目	1600	800
3250104994	“食在浙大”——基于信息集成的智慧食堂选餐优化系统	重点项目	1200	600
3250104237	指尖上的非遗：花边传承者计划	重点项目	1200	600
3250103025	寝室/实验室简易绿色节能信息系统的设计与搭建	重点项目	1200	600
3240106187	千年文脉，“衣”以贯之——大学生文化传承意识培养计划	重点项目	1200	600
3250104772	“夜眠有清梦，朝起有精神”——大学生睡眠现状探析及改善方案	重点项目	1200	600
3250101449	循光觅草，植影流光——非遗花草灯传承与推广创新项目	重点项目	1200	600
3250106524	科研岁月留声机——浙大教授科研故事数字化传承工程	重点项目	1200	600
3250106050	校内区域人流统计与查询网页制作	重点项目	1200	600
3250102597	求是味觉记忆：数据可视化与文化叙事下的浙大饮食文化研究	重点项目	1200	600
3250105239	AI时代大学新生自我效能感对适应性的影响	一般项目	800	400
3250104675	浙江大学“文军长征”历史 AI 短剧创作实践	一般项目	800	400
3250103642	云峰学园学生助理全流程精益化管理体系构建	一般项目	800	400
3250104497	大学生情绪自查与心理素质提高	一般项目	800	400
3250100308	“浙里寻扇”：非遗扇文化推广	一般项目	800	400
3250101732	对仿生对数螺旋线结构软体章鱼手的创新性研究与实践平台的搭建	一般项目	800	400
3250100604	社区医导助老行动	一般项目	800	400
3250101947	“班”澜世界,“团”聚智慧——班团组建活动指南与资源共享平台建设	一般项目	800	400
3250106033	“草木识趣”校园植物手账计划	一般项目	800	400
3250104870	费曼学习法实践平台的搭建及效果评估	一般项目	800	400
3250104545	高校无障碍设施资源地图构建及其服务效能评估	一般项目	800	400
3250104991	浙里心景[ZJU Soulscape——校园心灵坐标共绘计划	一般项目	800	400
3250102837	基于生成式AI的人机协同写作可行性研究	一般项目	800	400
3250100024	浙大学生AIGC工具横向测评与应用指南	一般项目	800	400
3250105159	浙江大学食堂餐饮消费体验评估	一般项目	800	400
3250102967	云峰园区公共空间优化	一般项目	800	400
3250101528	ZJU绿色生活先行者——校园低碳行动促进计划	一般项目	800	400
3250106375	读书会与阅读素养提升策略	一般项目	800	400
3250103966	基于饮食锻炼的大学生生活化身体素质提升方案	一般项目	800	400
3250105650	每天我到底在“卷”什么——大学生生活规划与时间管理	一般项目	800	400
3250104896	AI 赋能，破“绊”寻“路”	一般项目	800	400
3250105870	桥见你我，打造人际沟通高速公路	一般项目	800	400
3250103391	“诈”弹排除计划——大学生反诈先锋行动	一般项目	800	400
3250106029	南浔古镇的商业化模式及现代化改造探究	一般项目	800	400
3250105572	AI对当代大学生的帮助与意义	一般项目	800	400

3250103195	代码高尔夫编程语言自主训练平台	一般项目	800	400
3250102682	“寓见浙里”——提升寝室文化建设策略	一般项目	800	400
3250103399	《“润物”计划——浙江大学学生消费环境优化行动》	一般项目	800	400
3250103698	轻“心”前行——大学生心理健康素质提升措施研究	一般项目	800	400
3250106096	学生评价体系优化——基于大学生“绩点焦虑”干预	一般项目	800	400
3250101726	“今晚动一下”体育提升活动	一般项目	800	400
3250102392	山河社学·文接东西	一般项目	800	400
3250106012	关于班级凝聚力提升策略的研究与实行	一般项目	800	400
3250102673	关于大学新生价值观对适应性影响的调研	一般项目	800	400
3250103024	从矿石颜料看艺术传承	一般项目	800	400
3250105677	隐形杀手：校园鸟撞防治倡导与玻璃贴纸试点行动	一般项目	800	400
3250105085	图书馆自习环境问题调研与优化对策研究	一般项目	800	400
3250100714	“浙里停”——校园非机动车停车热点分析与优化研究	一般项目	800	400
3250103307	大学生信息甄别与免疫计划	一般项目	800	400
3250100360	日常身体活动融入学习节奏的专注力提升项目	一般项目	800	400
3250105329	低年级本科生人工智能综合素养提升计划	一般项目	800	400
3250106563	校园记忆与情感符号化设计研究	一般项目	800	400
3250100511	脆皮大学生-大学生日益下降的身体情况及应对方式	一般项目	800	400
3250100278	基于艺术鉴赏教育的大学生平面设计提升计划	一般项目	800	400
3250100334	驭压前行——大学生压力应对与积极情绪培育计划	一般项目	800	400
3250103591	网红文化背景下大学生信息素养现状与对策研究	一般项目	800	400
3250102355	人工智能素养提升与校园应用实践	一般项目	800	400
3250100761	基于活动宣传零散性的改进——zju 活动派日程程序	一般项目	800	400
3250102209	在浙里“要饭”——浙大美食鉴赏与推荐	一般项目	800	400
3250100015	科启新思，创践真知——提升低年级本科生的科技创新及创业能力	一般项目	800	400
3250104088	我的职业修炼手册——大学生职业探索轻量生涯规划项目	一般项目	800	400
3250101702	大学生互联网及媒体素养综合训练提升计划	一般项目	800	400
3250100729	高效寻回与习惯养成：校园失物招领系统改进研究	一般项目	800	400
3250103302	潮涌东海，学贯杭舟：浙大与舟山的双向奔赴	一般项目	800	400
3250104183	基于外部驱动与学习环境优化的自主学习能力培养与提升	一般项目	800	400
3250103430	学”在寝，共成长——浙江大学寝室间互助学习模式构建与实践	一般项目	800	400
3250105781	关于大学生泛娱乐化和物化倾向的相关调查及研究	一般项目	800	400
3250100894	关于云峰学园学生拿取外卖不便问题的解决方法探索	一般项目	800	400
3250106112	公共自习空间问题及优化方案	一般项目	800	400
3250106177	当代大学生体质健康提升策略	一般项目	800	400
3250102843	西湖景区游客拥堵预警与疏导方案研究	一般项目	800	400
3250100730	智慧体育场馆对校园健康生态构建的借鉴意义	一般项目	800	400
3250104649	古韵新声，文脉传承——文化遗产意识培养助力青年发展	一般项目	800	400
3250102969	代码依恋--数字时代大学生情感联结新模式探究	一般项目	800	400
3250100449	关于校内学生对于电瓶车驾驶知识及驾驶素养的研究	一般项目	800	400
3250104188	前途是光明的——大学生生涯规划能力提升	一般项目	800	400